

Systemanforderungen und Informationen für die Livesendungen



System:

- PIII 800 MHz
- 256 MB RAM
- 32 MB Grafikkarte
- Soundkarte (voll duplex)
- Aktiv-Lautsprecher oder Kopfhörer
- Windows ab 98 (kein ME) und 50 MB freier Festplattenspeicher

Netzanschluss:

- Breitbandinternetanschluss
- Das System braucht eine internetfähige IP oder einen Routerzugang.
- Der Port 7655 muss bei UDP und TCP ein- und ausgehend frei sein (Einstellungen für Firewall).
- Der Ping auf die IP 84.16.254.19 muss mit Pong beantwortet werden.

Installation:

- Bitte entpacken Sie die Datei „**evo.zip**“ im Verzeichnis „**c:\evo**“.
- Das Programm ist fertig konfiguriert.

Starten des Programms:

- Starten Sie das Programm „**evoplayer.exe**“.

Jetzt sind 3 Eingaben erforderlich.

- Profil: Frankfurt [Select]
- Context-ID: 5555
- Your Name: z.B. DAA-Musterhausen (Bitte tragen Sie hier einen **aussagefähigen Namen** ein.)

Hinweise zum Empfang:

Während der Übertragung sollte das lokale Netz nicht durch andere Aktivitäten unnötig belastet sein. Wenn gleichzeitig mehrere Kunden zuschauen möchten, empfehlen wir daher den Einsatz eines Beamers.

Ein gutes Indiz für die Qualität der Verbindung ist ein Ping auf den Studioserver, (84.16.254.19) der unter 100 ms liegt.

Besonderheit: Unter Windows **Vista** muss der Evo-Player im „WinXP-Kompatibilitätsmodus“ ausgeführt werden.

Bei Fragen oder Problemen wenden Sie sich bitte an das MWS-Team:

MWS-Studio: **0345 / 136 87 203**
mws@daa-bw.de